



Vereinsmannschaftsmeisterschaften 2026 der Schachjugend Rheinland-Pfalz in Heimbach-Weis/Neuwied

Die Vereinsmannschaftsmeisterschaften der Schachjugend Rheinland-Pfalz für die Altersklassen **U12, U12w, U14, U16, U16w und U20** wird jeweils als offenes Turnier ausgetragen. Eine Qualifikation of Regionalverbandsebene ist somit nicht notwendig.

- Datum:** Sa, 13.06.2026 und So, 14.06.2026
- Austragungsort:** Bürgerhaus Block Mittelweg 10,
56566 Neuwied
- Ausrichter:** Schachclub Heimbach-Weis/Neuwied
Schulstraße 10, 56566 Neuwied
☎ +49 171 8270879
✉ sc-heimbach-weis@web.de
- Beginn:** Jeweils 10:00 Uhr, wobei der Meldeschluss vor Ort jeweils 9:30 Uhr ist
- Meldeschluss:** **31.05.2026**
- Anmeldung:** Anmeldung bitte per E-Mail an
✉ mannschaft@schachjugend-rheinland-pfalz.de
Die Aufstellung der Mannschaft, sowie die Nennung der Betreuer und deren **Kontaktdaten (Name, Vorname, E-Mail-Adresse und Telefonnummer) sind bis spätestens 31.05.2026** anzugeben. Eine nachträgliche Änderung der Aufstellung ist nur in begründeten Ausnahmefällen möglich.
- Spielleiter** Fabian Mäurer
- Teilnahme:**
- U12:** 4 Spieler und Spielerinnen des Jahrgangs 2014 und jünger
 - U14:** 4 Spieler und Spielerinnen des Jahrgangs 2012 und jünger
 - U16:** 4 Spieler und Spielerinnen des Jahrgangs 2010 und jünger
 - U20:** 6 Spieler und Spielerinnen des Jahrgangs 2006 und jünger
 - U12w:** 4 Spielerinnen des Jahrgangs 2014 und jünger
 - U16w:** 4 Spielerinnen des Jahrgangs 2010 und jünger

Es sind nur zwei Ersatzspieler bzw. Ersatzspielerinnen beim Turnier zugelassen, die Meldung darf maximal 4 Ersatzspieler bzw. Ersatzspielerinnen enthalten. Jeder Spieler bzw. jede Spielerin darf nur in einer Mannschaft eingesetzt werden.

Startberechtigung

Bei den SJRP-VM 2026 sind je Mannschaft grundsätzlich die Spieler startberechtigt, die in der Saison 2025/26 für diesen Verein spielberechtigt waren. Spieler, die in dieser Saison für keinen Verein spielberechtigt waren, sind nur für den Verein startberechtigt, für den sie zum Zeitpunkt der SJRP-VM 2026 spielberechtigt sind. Für die Spielberechtigung bei der SJRP-VM 2026 ist die aktive Mitgliedschaft zum 15. Juli 2025 maßgeblich. Wie bei der DVM kann beim Spielleiter für Mannschaftsturniere Fabian Mäurer eine Ausnahmegenehmigung für den neuen Verein beantragt werden für Spielerinnen und Spieler, die vor dem 15. Januar 2026 in diesen Verein gewechselt sind (näheres siehe <https://www.deutsche-schachjugend.de/sport/dvm/ausnahmespielgenehmigungen> sowie DSJ-Jugendspielordnung <http://schachjugend.github.io/Spielordnung/Spielordnung.pdf>).

In jedem Team U12w und U16w ist eine Spielerin startberechtigt, die in der Saison 2025/26 einem anderen Verein angehörte, sofern dieser dem Gastspiel zustimmt. Sie darf zudem im Qualifikationszyklus zur DVM 2026 - gleich auf welcher Ebene - nicht zuvor für diesen anderen oder einen dritten Verein gemeldet worden sein oder gemeldet werden. Gastspielerinnen sind nicht für ihren eigenen Verein startberechtigt, wenn sie im Qualifikationszyklus zur DVM 2026 für einen anderen Verein als Gastspielerin gemeldet wurden. Die Gastspielgenehmigung gilt als erteilt, falls der abgebende Verein mit keiner eigenen Mannschaft an einer Altersklasse im Qualifikationszyklus der DVM 2026 teilnimmt, für die die Spielerin spielberechtigt ist.

Spielmodus

Gespielt wird abhängig von der Teilnehmeranzahl ein Rundenturnier oder ein Turnier nach Schweizer System mit maximal 7 Runden bei der U12 und U12w und maximal 5 Runden bei U14, U16, U16w und U20. Die Bedenkzeit beträgt bei 7 Runden 55 min plus 5 sec Inkrement/Zug, ansonsten mindestens 60 min plus 30 sec Inkrement/Zug. Die genaue Bedenkzeit sowie der Rundenplan wird nach Festlegung der Turniermodalitäten den teilnehmenden Mannschaften vor Turnierbeginn mitgeteilt.

Die Turniere werden für alle Altersklassen DWZ ausgewertet.

Bei Punktgleichheit gelten bei Schweizer-System-Turnieren folgende Kriterien: 1. höhere Zahl der Brettunkte aus allen Kämpfen, 2. Buchholzwertung mit einer Streichwertung, 3. Siegwertung, 4. direkter Vergleich 5. Blitzentscheid mit vertauschten Farben.

Bei Punktgleichheit gelten bei Rundenturnieren folgende Kriterien: 1. höhere Zahl der Brettunkte aus allen Kämpfen, 2. Sonneborn-Berger-Wertung 3. Siegwertung, 4. direkter Vergleich 5. Blitzentscheid mit vertauschten Farben.

Ein Blitzentscheid wird nur durchgeführt, wenn es für die Qualifikation zur zur Mitteldeutschen Vereinsmeisterschaft erforderlich ist.

Das Turnier ist eine Veranstaltung der Schachjugend Rheinland-Pfalz und obliegt den Schachregeln der FIDE sowie der Spielordnung der Schachjugend Rheinland-Pfalz. Die Karenzzeit beträgt 15 min und beginnt ab Freigabe der Runde durch den Spielleiter.

Preise/Qualifikation

Die siegreiche Mannschaft der Altersklassen ab U12 und U12w erhält den Titel „Rheinland-Pfälzischer Vereinsjugendmannschaftsmeister U12/U12w/U14/U16/U16w/U20“ und nimmt an der Mitteldeutschen Vereinsmeisterschaft (MDVM) teil. Vorbehaltlich der Gestaltung der MDVM durch den Ausrichter nehmen voraussichtlich auch die Zweitplatzierten als Reguläre Teilnehmer (RTN) in den Altersklassen U12 und U14 teil. Zudem besteht die Möglichkeit, Anträge als Zusätzliche Teilnehmer (ZTN) zu stellen.

Die ersten drei Mannschaften in jeder Altersklasse erhalten einen Pokal, sofern mindestens 5 teilnehmende Mannschaften gemeldet sind. Für jede teilnehmende Mannschaft gibt es eine Urkunde.

Anmeldung

Die Anmeldung muss per Email an ✉ mannschaft@schachjugend-rheinland-pfalz.de erfolgen und ist erst nach Überweisung des Startgeldes **bis zum Meldeschluss (31.05.2026)** auf das Konto der Schachjugend Rheinland-Pfalz vollständig.

Startgeld	15€ pro Mannschaft
IBAN	DE67 5405 0110 0000 5109 41
Verwendungszweck	Altersklasse, VM26 , Verein

Datenschutz

Die Spieler und Spielerinnen erklären mit der Anmeldung, dass sie mit der Verwertung der aus Anlass der Turniere erhobene Daten und Turnierergebnisse für die Ermittlung der DWZ und des FIDE-Ratings durch die hierfür zuständigen Stellen einverstanden ist, sowie Partien, Fotos, Turnierdaten, Spielberichte und ähnliches veröffentlicht werden. Die Spieler und Spielerinnen unterwerfen sich im Fall der Manipulation des Spielergebnisses durch Verwendung unzulässiger Hilfsmittel der Sanktionsgewalt des Deutschen Schachbundes, des Schachbundes Rheinland-Pfalz und der Schachjugend Rheinland-Pfalz gemäß deren Satzungen. Von der Veröffentlichung von Fotos von Spielern und Spielerinnen wird abgesehen, wenn diese einer Veröffentlichung ausdrücklich schriftlich gegenüber dem Turnierleiter bei Anmeldung oder spätestens bis zum Turnierbeginn widersprechen.

Fabian Mäurer
Spielleiter Mannschaft der SJRP
✉ mannschaft@schachjugend-rheinland-pfalz.de